

© 2012 г. В.И. Бодякин, канд. физ.-мат. наук  
В.А. Грузман, канд. техн. наук  
(Институт проблем управления  
им. В.А. Трапезникова РАН, Москва)

## КОНЦЕПЦИЯ ПОСТРОЕНИЯ КРУПНОМАСШТАБНЫХ ИНФОРМАЦИОННО-УПРАВЛЯЮЩИХ СИСТЕМ НА БАЗЕ НЕЙРОСЕМАНТИЧЕСКИХ СТРУКТУР

Рассматривается актуальность комплекса проблем, связанных с обработкой сверхбольших объемов неструктурированной информации произвольных предметных областей и автоматического построения их информационных моделей.

**CONCEPT OF THE DEVELOPMENT LARGE-SCALE INFORMATION-CONTROLLING SYSTEMS ON BASE OF THE NEUROSEMANTIC STRUCTURES** / V.I. Bodyakin, V.A. Gruzman (V.A. Trapeznikov Institute of Control Sciences, Profsoyuznaya 65, Moscow 117342, Russia, E-mail: body@ipu.ru). It is analysed urgency of the complex of the problems, because of processing the very-large-scale volumes not classified information of the free application domains and automatic reception their information models.

### 1. Введение

*Проблемы информационной цивилизации* следуют из экспоненциального характера нарастания объемов неструктурированных информационных потоков. Актуальность этого комплекса проблем катастрофически нарастает с каждым днем (только потоки интернета составляют до  $10^{24-26}$  байтов в год.). «Информационная мощность» человека же ограничена 20-30 бит в секунду восприятия осознаваемой информации, миллионом образов памяти и скоростью реакции 150-200 мс. Мощность коллектива исследователей также ограничена, но уже вследствие коммуникационных сложностей. Современная же алгоритмическая парадигма показала свою несостоятельность в попытках решения вопроса автоматизации обработки потоков неструктурированной информации.

На сегодняшний день отсутствуют технологии построения эффективных информационно-управляющих систем (ИУС) для работы со слабоструктурированной информацией. Попытки построения подобных ИУС традиционными процедурными методами, методами искусственного интеллекта (ИИ) и методами классических нейронных сетей (НС), а также за счет распараллеливания на многопроцессорных ЭВМ и однородных вычислительных средах – не увенчались успехом. Т.к. проектируемые сегодня ИУС качественно не отличаются от ИУС 60-х годов. Различие выражается лишь в быстродействии и информационных объемах, что является следствием технического развития электронной элементной базы.

Необходима ревизия, а также анализ методов и подходов в ИИ и ИУС, становление которых произошло более полувека назад, на базе экспериментальных данных психологии и нейрофизиологии того времени. Решение комплекса проблем информационной цивилизации заключается в создании *механизмов самообучения самой ИУС*, аналогичных механизмам самообучения биологических организмов, которые бы функционально не уступали когнитивным возможностям человека, за счет более быстродействующей элементной базы, принципиально новой вычислительной архитектуры и практически неограниченных ресурсов памяти.

Исследование и анализ когнитивных функций чрезвычайно сложно, в силу большого морфологического и функционального многообразия «мозговых» структур, в которых, одних только синаптических связей более триллиона. Поэтому, предлагается от исследования отдельного нейрона и структур мозга перейти к «теоретической когнитологии», когда выдвигается и моделируется на компьютере некоторая модель когнитивных процессов, результаты которой сравниваются со свойствами прототипа. По такому пути уже давно идут теоретическая физика, химия, фармакология, биология (благодаря генетике) и другие бурно развивающиеся области знаний.

Как показано в последних наших разработках [1], такой подход к моделированию когнитивных функций человека вполне реализуем на базе нейросемантической<sup>1</sup> структуры (НСС). Обсуждение со специалистами нейрофизиологами показало большую корреляцию современных нейрофизиологических данных, с характеристиками предлагаемой нами теоретической НСС-модели, по сравнению с характеристиками «классических» ИУС [1].

При данном НСС-подходе автоматически отпадает необходимость отображения в инструментарии ИУС всего гигантского разнообразия характеристик и отдельных признаков предметных областей, что сегодня обычно вынужденно отображается разработчиками-программистами в различных эвристиках, фреймах, схемах и др., делающих современные ИУС сложными, инерционными, дорогими и всегда незавершенными. Гибкость обработки с максимальной распараллеливаемостью и многопараметричность самого НСС-инструментария позволяют автоматизировать и существенно ускорить труд разработчика крупномасштабных ИУС.

Идя по пути «теоретизации», мы пришли к выводу, что создание ИУС для управления социально-экономическими и технологическими процессами в обществе и на производстве, характеризующимися все нарастающей сложностью, возможно только на пути реализации механизмов ее самообучения, функционально не уступающих механизмам человеческой психики. Для этого мы разработали принципиально новую формальную модель нейроподобного N-элемента, структуру нейросети (НСС) из N-элементов и рекурсивную архитектуру ИУС из сформированных НСС [2].

Предлагаемый проект «Нейросемантическая ИУС» строится на четырех основаниях:

---

<sup>1</sup> *нейросемантика* – совокупность математических методов стягивающих взаимоотношения процессов (семантики) произвольной предметной области в нейроподобные элементы ИУС, т.е. «нейрон ↔ процесс».

1. Сложность и устойчивость используемых природой процессов при эволюционном конструировании homo sapiens укладывается в набор арифметических и графовых операций, т.е. можно сказать: «Природа не мудрее четвероклассника».

2. При минимизации ресурсных затрат на отображение в специализированной нейрноподобной среде причинно-следственных процессов исследуемой предметной области (ПО) в этой нейрноподобной среде автоматически формируется словарь образов-процессов этой предметной области.

3. Тройственная архитектура ИУС на базе нейросемантических структур (НСС), объединяющая в триплет образы: <ситуация ПО> <реакция ИУС> <оценка>, позволяет отображать условные рефлексы и, посредством обучения и самообучения, формировать из них прагматическую модель поведения ИУС в предметной области.

4. Если рассматривать процессы в самой нейрноподобной среде рекурсивно как некую новую виртуальную предметную область с помощью другой нейрноподобной сети, то оказывается, что в этой виртуальной предметной области можно найти физические процессы, эквивалентные различным абстрактным понятиям, порождаемым человеческой психикой, такие как, например, оперирование классами (множествами) образов.

Компьютерное моделирование показывает реализуемость отдельных этапов проекта и дает оценки информационной мощности этой разработки, относящейся к технологиям глобального действия [1]. Для следующего шага практической реализации проекта уже необходимо создавать инфраструктуру для повышения эффективности и безопасности его разработки, т.к. многие его компоненты принадлежат к технологиям глобального действия. Такая инфраструктура может быть создана при участии государства и общественных организаций. В рамках этой инфраструктуры должны быть решены многие социально-экономические вопросы, вопросы формирования естественно-научной картины мира, вопросы нравственности и морали, а также ряд других важных общечеловеческих вопросов [8,9,10].

## 2. Нейросемантика

### 2.1. Взаимосвязь информационно-управляющей системы и предметной области

Нейросемантический подход, это принципиально новый, эволюционный взгляд на (само)формирование и (само)функционирование ИУС. Прежде всего, это непосредственная («генетическая») связь ИУС со свойствами, изначально ее порождающей ПО. Это, отражение всех основных характеристик физических процессов ПО в ИУС, как предтечу ее когнитивных функций. Свойства ИУС вторичны по отношению к физическим процессам ПО, т.к. ИУС формируется в самой ПО на уже устоявшихся ее свойствах, см. рис. 1.

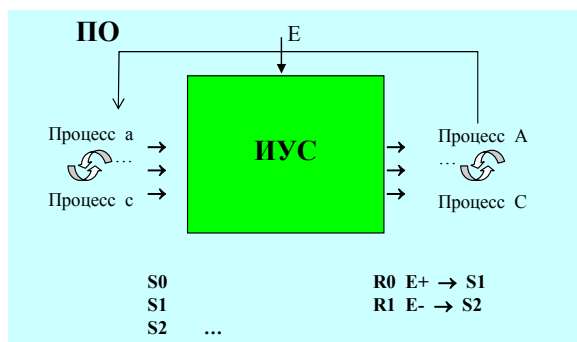


Рис. 1. Взаимоотношение ИУС и ПО

Отметим, что для физических процессов ПО характерны: детерминизм, целостность и причинно-следственность, иерархичность (фрактальность и рекурсивность), энергетическая многомерность, параметрическая количественно-качественная устойчивость, стремление к минимуму потенциальной энергии, функциональная эквивалентность аналоговой и дискретной форм представления и др.

Базовыми понятиями нейросемантического подхода являются:

- *процесс*, это детерминированные изменения каких-либо энергетических параметров (E) во времени. «Все есть процессы», т.е. любой объект(t) → процесс;
- *образ*, это есть отображение физического процесса в ИУС;
- *взаимоотображение* физического процесса ПО и образа ИУС;
- *кодированная форма* (КФ), как универсальный внутренний код ИУС и связующая форма взаимодействия ИУС и ПО.

Любой процесс рассматривается как некая целостность детерминированного изменения во времени вектора каких-либо физических параметров (характеристик). Процесс объединяет в себе как квази-устойчивую компоненту – параметры (данные), так и квази-динамическую компоненту – причинно-следственные детерминированные изменения параметров (функции). Такая модель процесса очень близка структуре объектно-ориентированных данных [5].

Процесс также рассматривается нами как некая материальная субстанция, объединяющая в себе две разноплановые проекции: категорию вещество, обычно ассоциируемое с понятием – объект и категорию энергия, ассоциируемое с понятием – движение.

Объединение во вводимом понятии – «процесс», двух, воспринимаемых на сегодняшний день как разносубстанционных категорий, существенно упрощает концептуальную схему ИУС, т.к. пропадает необходимость в их обязательной «ручной» увязке для целостного функционирования в произвольной системе (напр., технической).

Любой общепринятый объект ПО, на более длительном временном интервале его наблюдения, всегда сводится к процессу. Например, придорожный камень на интервале миллионов лет, или человек от рождения и до его смерти – это все процессы, хотя каждый со своим темпом времени.

Все процессы переводимы в кодированную форму (КФ), т.е. непрерывное, аналоговое изменение во времени компонент вектора физических параметров любого процесса может быть дискретизировано, или оцифровано («закодировано») с любой требуемой степенью точности, как для отображения в форме образа, так и для последующего восстановления исходного физического процесса. Элементарные процессы отображаются знаками (символами) некоторого алфавита КФ (например, А: <abazcw> ).

Вообще, непрерывная и дискретная формы представления процесса (сигнала) принципиально различны. Непрерывная форма точна (до микроуровня квантовых процессов реальной ПО), но подвержена энтропии, т.е. деградации во времени. Напротив, дискретная форма сигнала точна лишь в на уровне шага дискретизации, но зато устойчива к действию энтропии в пределах этого же шага дискретизации.

Допустимость дискретизации физических процессов в КФ следует из гипотезы (принципа) параметрической локальной однородности ПО (сведение континуума квантовых значений произвольного физического параметра к ограниченному числу качественно-различных образов. Например, вся температурная шкала от 0,03° К до 10 000,00° К (10<sup>6</sup> значений), для любого вещества разбивается всего на четыре класса образов его состояния: «твердое», «жидкое», «газообразное», «плазма»).

Из этой же гипотезы следует и возможность адаптивной подстройки в ИУС шага и равномерности дискретизации. В наиболее значимом для ИУС отрезке шакалы некоторого параметра происходит переход к более детальной дискретизации, тогда как на менее значимом интервале происходит закругление шага дискретизации. Тем самым происходит оптимизация начального представления в ИУС информационного ресурса [3].

КФ является универсальной формой для представимости иерархически разноуровневых процессов. Например, взаимодействия элементарных частиц –  $\langle ababcw \rangle$  (микроразрешение); процессов макроуровня –  $\langle \langle \text{Привет, как дела?} \rangle - \langle \text{Нормально!} \rangle \rangle$ ; и образования двойной звезды из двух астрообъектов –  $\langle zzbbaabj \rangle$  (на гигауровне).

Если сравнить особенности подходов: формального математического и индуктивно-нейросемантического, то для реализации первого подхода необходимо задавать явные глобальные правила (идеальные аксиомы сформулированные человеком), полностью формализуемые задачи на неограниченных интервалах значений и пространств. При этом, для описания задачи требуется конечный и полный (замкнутый) набор знаний. Результат при этом будет неизменен, но могут возникнуть проблемы его неопределенности, вследствие «теорем о неполноте» Гёделя.

В соответствии со вторым, т.е. с нейросемантическим подходом, можно использовать неявные локальные «интуитивные» правила о процессах из непротиворечивой ПО. Проводить ассоциативные умозаключения о следствиях по аналогии. Но для решения любых задач предварительно необходим этап обучения или самообучения. При этом, результат решения будет монотонно сходиться к глобально верному, а самодостаточность графового представления образа-процесса, одновременно отображающая его динамические характеристики и целевую функцию (см. далее) позволяет запустить механизмы автономного самообучения, открыв путь к практическому построению крупномасштабных ИУС.

## *2.2. Нейроподобный N-элемент*

Базовым функциональным элементом нейроподобной специализированной среды (НСС) является конечный автомат с памятью – N-элемент. Нейроподобный N-элемент имеет –  $k$  упорядоченных входов и один условно-рефлекторный выход и несколько рекурсивных выходов, отражающих его внутреннее состояние. N-элемент осуществляет функцию идентификации собственного образа с сигналами в потоке из предметной области (ПО), по некоторому активированному функционалу сходства. В случае положительной идентификации собственного образа в потоке сигнала, N-элемент переходит в активное состояние, подавая на условно-рефлекторный выход  $U(t)=1$ , в противном случае открывается доступ к рекурсивным выходам, отражающим его внутреннее состояние. Собственный образ N-элемента определяется в момент его формирования из неидентифицированного ни одним из уже существующих N-элементов символического участка информационного потока из ПО. Таким образом, данный механизм формирования слоя N-элементов позволяет отображать в НСС весь поток из ПО без пропусков (без потерь) и, в тоже время, избегать дублирования среди собственных образов N-элементов, что дает возможность строить ассоциативную память [2].

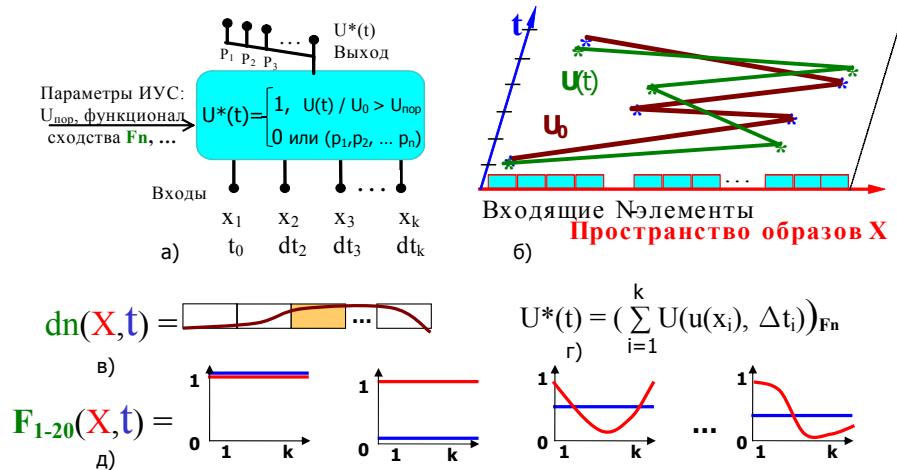


Рис. 1. а) Схематический вид N-элемента. Переход в активное состояние  $U^*(t)=1$ , при  $F_i(U(t), U_0) > U_{пор}$ , в остальных случаях доступны параметры внутренних состояний:  $P_1, P_2, \dots, P_n$ . б) Пространственно-временной образ N-элемента –  $U_0$  и текущий входной сигнал –  $U(t)$ . в) Динамика проводимости входов в процессе обработки сигнала. г) Вычисление (свертка)  $U^*(t)$  в процессе обработки сигнала. д) Пример набора функционалов сходства, отображающих максимальную проводимость с 1-го по k входы для  $X$  и  $t$ .

N-элемент принципиально отличается от общепринятого классического формально-го нейрона Маккалока и Питтса, разработанного ими в 1943 году [1,2]. Математический нейрон Маккалока и Питтса обычно представляют как некоторую пороговую или нелинейную функцию (функцию активации) от алгебраической суммы всех входных сигналов. Если суммы превышает некоторый параметрический порог, то на единственный выход нейрона подается «1», в остальных случаях – «0».

В N-элементе происходит постоянное сравнение его пространственно-временного образа, сформированного в момент его формирования в сети, с текущим входным пространственно-временным сигналом. Если в результате вычисления сходства по  $U^*(t) = \left( \sum_{i=1}^k U(u(x_i), \Delta t_i) \right) F_n$ , при текущем функционале  $F_n$ ,  $U^*(t) > U_{пор}$ , то на выходе N-элемента будет «1», а в остальных случаях «0». Но при этом, в случае «0» становятся доступны текущие значения «микровыходов» (параметров внутреннего состояния N-элемента) –  $P_1, P_2, \dots, P_n$ , для других N-элементов специализированной рекурсивной «ортогональной» нейросети (НСС<sub>1...5</sub>).

Таким образом, функционально N-элемент становится включенным в два информационно-вычислительных процесса нейросемантической ИУС. Если на выходе будет «1», то N-элемент включается в простейший условно-рефлекторный контур ИУС. При этом, N-элементы ИУС обрабатывают только образы, отражающие процессы внешней среды. Т.е. в этом случае, вся семантика вычислительных процессов ИУС структурно разлагается на совокупность признаков («язык») процессов предметной области и, например, программисту при написании какой-либо программы достаточно использования данной совокупности признаков.

Если же на выходе не будет ожидаемой «1», то N-элемент включается уже в рекурсивный контур ИУС. При этом, N-элементы «ортогональной» нейросети (НСС<sub>1...5</sub>) обрабатывают помимо образов, отражающих процессы внешней среды еще и образы внутренних состояний N-элементов ( $P_1, P_2, \dots, P_n$ ) условно-рефлекторного контура, которые являются следствиями внутренних процессов в N-элементах при первичной обработке внешней среды. В этом случае, N-элементы обрабатывают в том числе и состояния самих N-элементов.

Такая своеобразная рекурсивная обработка N-элементов существенно (эмерджентно) расширяет пространство признаков в ИУС о процессах в предметной области. Так, ни в одной реальной (физической) предметной области не существует процесса (признаков) характеризующих абстрактные понятия, например, число «два». Хотя могут быть «два яблока», «два кубика», но «два» в физической природе нет. И ни один программист (без использования нейросемантического подхода) не может написать программу, которая бы узнавала два совершенно новых процесса (объекта). Для решения поставленной задачи программисту нужно знать характерные признаки этих, априорно неизвестных процессов. Кстати, высшие биологические ИУС, в частности, человек, легко справляются с решением этой задачи.

Легко с этой задачей справляется и нейросемантическая модель рекурсивной ИУС. Благодаря автоструктуризации, происходит взаимоотображение структуры физических процессов предметной области (внешней среды) и структуры нейросемантических образов в ИУС [5,6]. Каждому новому процессу в нейроподобной среде выделяется новый N-элемент, в том числе и для априорно неизвестного процесса (объекта).

Конструктивно N-элементы устроены так, что внутренний параметр ( $P_1$ ) величины выходного сигнала после его активации ( $U^*(t)=1$ ) постепенно спадает по экспоненте. Если этот же N-элемент активируется повторно, то величина  $P_1$  будет уже больше «1» и например, параметр «температура» поднимется до  $P_1 = 1.5$  [5,6]. Значение этого параметра и будет характерным признаком состояния N-элементов для случаев графических изображений: «два яблока» и «два кубика».

Если же теперь на вход нейросемантической ИУС поступит пара совершенно новых для нее графических объектов-процессов, например, «два ёжика», то контур условно-рефлекторной модели ИУС здесь «промолчит» ( $U^*(t)=0$ ). Не получив реакции, эта задача автоматически поднимется на рекурсивный уровень контур обработки в НСС<sub>1...5</sub>, где будет найдена ассоциация, что у новообразованного N-элемента сигнал  $P_1 = 1.5$ , так же как и у тех N-элементов, которые получили положительную оценку, выдав реакцию «два» на парные графические образы-процессы, и эта их ассоциация активируется. Таким образом, в ИУС автоматически сформируется новый абстрактный класс – «два», который объединяет все парные графические образы-процессы с внутренним параметром N-элемента «температура»  $P_1 = 1.5$  и теперь, любая пара совершенно новых процессов будет определяться ИУС как – «два».

Этот пример показывает, как отсутствие рефлекторной реакции на N-элементах ( $U^*(t)=0$ ) у нейросемантической ИУС включает ее механизмы «подсознания», для поиска новых ассоциаций уже в расширенном внутренними параметрами N-элементов ( $P_1, P_2, \dots, P_n$ ) пространстве признаков. В этом расширенном пространстве признаков на параметрах  $P_1, P_2, \dots, P_n$  появляется возможность выявления таких принципиально новых признаков, как различные «отношения» между реальными пространственно-временными процессами предметной области. Параметры  $P_1, P_2, \dots, P_n$  N-элементов полностью задаются конструктором или природой.

Из вышеизложенного можно выдвинуть гипотезу, что для любого когнитивного отношения всегда можно сконструировать такой физический процесс на N-элементах, который будет отражать требуемое отношение-абстракцию. Например, абстрактное понятие «число» может отражаться в виде параметра некой обобщенной «температуры» образа, вызванного неоднократной активацией его N-элемента.

Также возможно формирование и других базисных образов-абстракций для ИУС: больше-меньше; фон; симметрии; повороты на угол; обороты; верх-низ-лево-право; большой-маленький; легкий-тяжелый; образы естественного языка: прилагательные,

наречия, глаголы, ... и т.д. В человеческой культуре известно всего несколько десятков тысяч образов-абстракций, что соответствует мощности естественных языков.

Таким образом, снимая рабочие процессы в N-элементах многочисленными датчиками и структурируя их с помощью НСС, мы можем объективно определять формируемые абстрактные понятия.

Абстрактные понятия-образы позволяют сгладить-заполнить признаковое пространство между конкретными примерами, сразу покрывая весь класс (множество элементов) данного отношения.

Из этого факта и модели нейросемантической рекурсивной ИУС следует гипотеза, что нейроморфология мозга высших животных должна эволюционно изменяться относительным нарастанием числа межнейронных контактов типа: «синапс – тело нейрона», к «синапс – аксон».

### 2.3. Нейросемантическая структура

Еще одна отличительная черта нейросемантического подхода заключается в том, что если в классических нейронных сетях изначально устанавливают связи между нейронами («каждый с каждым») со случайными весами и затем в процессе обучения (тренинга) подстраивают веса этих связей, таким образом, чтобы вся нейросеть на входной вектор сигнала выдавала требуемый вектор реакции, то в нейросемантической ИУС процессы запоминания входного информационного потока и обучения объединены в единый процесс.

Все N-элементы объединены в слои и образуют многодольный иерархически-сетевой граф, который будем называть – нейросемантической структурой (НСС). Вершины графа (N-элементы) представляют образы отображаемых физических процессов текущей задачи и предметной области, а порядок входящих в вершину дуг отражает причинную связанность этих процессов. Межслойные связи в НСС формируются в режиме реального времени восходящей активностью ( $U(t)=1$ ) N-элементов, вызванной обработкой ими символического потока из предметной области. Число слоев сформированной НСС определяется как  $\log_k(KФ)$  от объема обрабатываемого потока. Размер каждого слоя НСС определяется разнообразием образов данного иерархического уровня, отображающих процессы в предметной области, см. рис. 3.

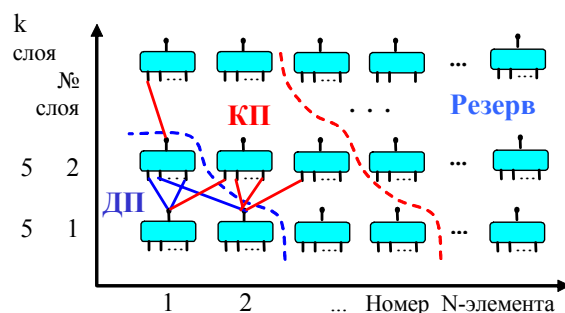


Рис. 3. Динамика роста нейросемантической структуры.

Процесс заполнения связями (памяти) НСС идет слева направо и снизу вверх (долговременная память – ДП, промежуточная память – КП и резерв). В слое N-элементы вычислительно независимы, следовательно, возможна максимальная распараллеливаемость их обработки на ЭВМ.



Автоструктуризация (взаимоотображение физического процесса и образа в ИУС). Одним из значимых свойств НСС, является возможность автоматического формирования в ней графа, гомоморфного причинно-следственной структуре отображаемых физических процессов задачи для любой предметной области. Для этого необходимо лишь минимизировать суммарные ресурсные затраты памяти, расходуемые на формирование вершин ( $N$ -элементов) и дуг (связей) в НСС при отображении в ней неограниченного символического информационного потока КФ из произвольной ПО [5].

Если

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\text{Объем НСС (в битах)}}{\text{Объем КФ (в битах)}} \rightarrow 0, \quad (1)$$

то структура НСС будет *гомоморфна* структуре процессов ПО и будет представлять собой информационную (семантическую) модель данной ПО. Семантическая модель ПО – это совокупность ее причинно-связанных процессов.

Объем НСС в памяти ЭВМ (в битах) определяется как:

$$\Sigma = n + d_1 + k_1 + A_1 + A_2 + \dots + A_k + k_2 + A_7 + \dots + d_2 + \dots + d_n + \dots \quad (2)$$

Где :  $n = 1$  байт – число слоев в НСС ( $<256$  слоев),

$d = 4$  байта – число образов в слое ( $<10^{10}$ ),

$k = 3$  бита – число входов (до 8),

$A = \text{Log}_k [d_{i-1}]$  бит – большее целое число бит для кодирования связи.

Объем КФ (в битах) определяется как длина КФ умноженная на размер одного кода, равного  $\text{Log}_2 [A]$ , где  $A$  – размер алфавита представления КФ.

Можно предложить множество несложных вычислительных процедур по минимизации ресурсных затрат НСС на базе вариационных методов, например, метода «частотной конкуренции образов словаря».

Рассмотрим данный метод на упрощенном примере. Допустим, что ПО состоит из трех «объектов» – трех шаров: «чугунного», «алюминиевого» и «деревянного». При попарных и тройном соударениях они порождают отекстованные образы четырех ( $n$ ) процессов: «МАК», «ЛЕН», «РИС», «ДУБ», которые с равной вероятностью ( $1/n$ ) без перекрытий, пауз и каких-либо разделителей поступают в поток КФ, см. рис. 4. Задача ИУС заключается в том чтобы, анализируя только данный кодовой поток, построить информационную модель ПО. Для начала ИУС следует построить словарь «образов-процессов», в котором для упрощения демонстрации предположим, что все формируемые образы словаря имеют длину, соответствующую длинам процессов.

Метод «частотной конкуренции образов» базируется на частотном различии активации образов словаря принадлежащих двум множествам: «образов-процессов» и «образов-кентавров». «Образы-процессы» состоят из последовательности символов одного причинно-связанного процесса ПО, тогда как «образы-кентавры» состоят из двух смежных причинно-связанных процессов, отображающих последовательность символов окончания одного процесса и последовательность символов начала следующего процесса, см. рис. 4.

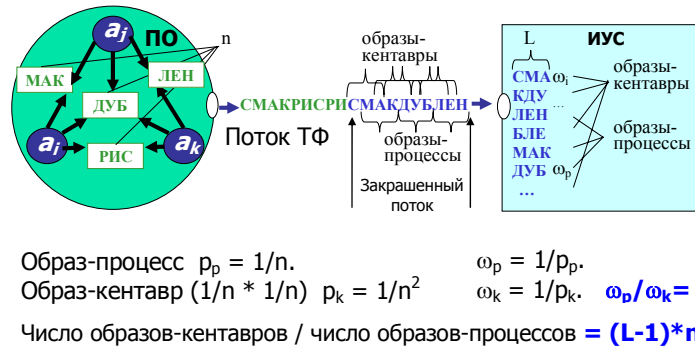


Рис. 4. Образы-процессы и образы-кентавры при формировании словаря ИУС.

Из рисунка 4 легко понять, что образ-процесс имеет частоту активации ( $w_p$ ), соответствующую частотам процессов ( $1/n$ ) на интервале КФ в 12 символов, т.е.  $w_p = 1/n$ . Соответственно, так как образ-кентавр построен из двух процессов ПО, то его частота активации ( $w_k$ ) на интервале КФ в 12 символов, определяется произведением вероятностей составляющих его процессов ( $1/n * 1/n$ ), т.е. в нашем случае,  $w_k = 1/n^2$ .

Этот частотный признак и служит для предварительной маркировки формируемых N-элементов слоя как образов словаря в промежуточной памяти ИУС, см. рис.3. Большая частота активации N-элемента соответствует большей вероятности, что его образ принадлежит к классу образов-процессов. В итерационном алгоритме формирования словаря-слоя, N-элементам с большей частотой активации дается приоритетное право закрашивать КФ и они постепенно вытесняют N-элементы с образами-кентаврами из формируемого словаря.

В соответствии (1), еще одной индикативной характеристикой при формировании информационной модели, гомоморфной причинно-следственной структуре процессов ПО, является размер формируемого словаря. Слои-словарь НСС, построенный только из образов-кентавров будет, как минимум, в n-раз больше слоя-словаря образов-процессов (3). Что при больших n алгоритмически (программно) легко определяется и служит управляющим фактором для корректного расширения словаря новыми образами.

Размеры случайных словарей  
 ----- > n (3)  
 Размеры минимальных словарей

Таким образом, только при совпадении начал фаз образов словаря НСС и процессов ПО (см. рис. 4) и соответствии длин образов словаря и длин процессов получается минимальный словарь образов-процессов, который полностью соответствует исходным причинно-следственным процессам ПО и мы автоматически получаем информационную модель произвольной, априорно неизвестной ПО.

Формирование информационных моделей иерархических ПО. Очевидна справедливость механизма минимизации при формировании информационной модели ИИС и для иерархически сложных процессов ПО, см. рис. 5. В этом случае, сначала формируется словарь образов слов («Коля», «Саша», «ловит», ...), по методам рассмотренным выше. Затем, вместо образов словаря («Коля», «Саша», «ловит», ...) в КФ ставятся их коды (номера) в словаре 1-го уровня НСС. В результате, мы получаем КФ индексов и сводим данную задачу к предыдущей.

Проводим процедуру минимизации словаря уже 2-го уровня с кодами-индексами образов 1-го уровня словаря («134256 ...») и получаем двухуровневую структуру словаря («134», «256», ...), топологически изоморфную структуре исходных процессов ПО. На втором уровне словаря будут сформированы образы псевдо-фраз, эквивалентные фразам-процессам ПО, см. пример на рис. 5.

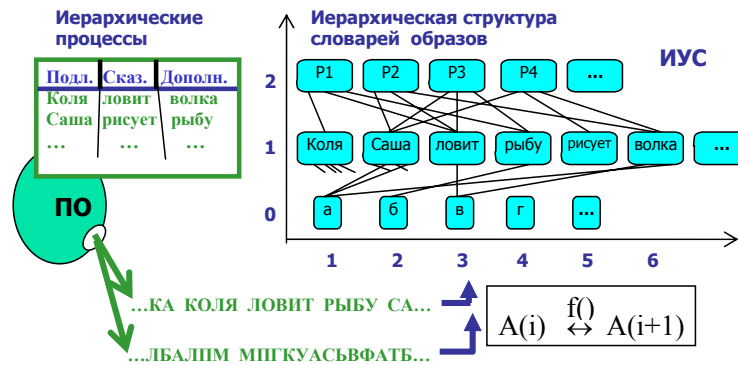


Рис. 5. Формирование иерархических словарей НСС.

На рис. 5 показано, что для взаимоднозначных алфавитов различных КФ, порожденных одним процессом, информационные модели получаются топологически тождественными. Из этого факта следует, что у различных ИУС может быть сформирована объективная картина мира, независимо от алфавита и даже языка которые они используют.

Процесс формирования структуры словарей ИУС, гомоморфной структуре процессов ПО, мы назвали – автоструктуризацией. Механизмов автоструктуризации достаточно много, от простейших вариационных методов до рассмотренного нами частотного метода [1]. Саму процедуру мы назвали – нейросемантической потому как благодаря автоструктуризации в каждом отдельном нейроподобном N-элементе формируется («стягивается») образ семантики ПО.

#### 2.4. Автоструктуризация

Явление автоструктуризации, как взаимотообразование структуры физических процессов ПО и структуры образов в НСС, первоначально было выявлено при моделировании на ЭВМ. Затем теоретически доказано, что для автоматического формирования в НСС графа, гомоморфного причинно-следственной структуре отображаемых физических процессов задачи любой предметной области, необходимо лишь минимизировать суммарные ресурсные затраты памяти, расходуемые на формирование вершин (N-элементов) и дуг (связей) в НСС, при отображении в ней символического информационного потока из произвольной ПО, см. рис. 4 и рис. 5.

#### 2.5. Эволюционный потенциал ИУС

Известно, что для всех живых организмов энерго-вещественная и прогностическая составляющая их поведения, являются определяющими в характеристики их жизнеспособности. Отсутствие или недостаточность энергии, через некоторое время, приводит к гибели организма. Также практически нежизнеспособен биологический организм, если

он не может предвидеть развитие событий в окружающей его среде. Т.е. энергетическая и информационная составляющие, в своей совокупности, характеризуют потенциальную жизнеспособность организма. Объединение энергетической и информационной составляющих в некоторую комплексную характеристику назовем эволюционным потенциалом. Материальной компонентой эволюционного потенциала является энергия и вещество ( $\mathcal{E}$ ), измеряемые в джоулях и нематериальная, т.е. информационная компонента ( $\mathcal{I}$ ), измеряемая в битах или образах, см. рис 6.

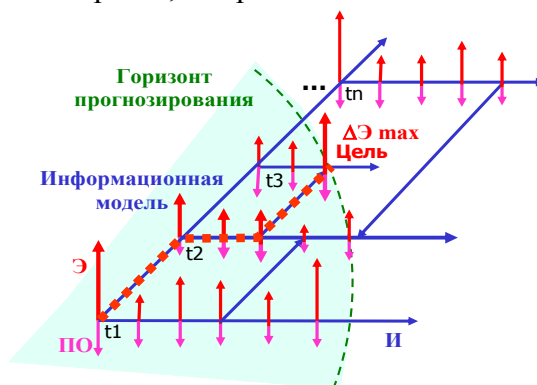


Рис. 6. Задача ИУС – максимизация материальной компоненты ( $\mathcal{E}$ ) эволюционного потенциала до горизонта прогнозирования ( $\mathcal{I}$ ) информационной модели.

Если первая компонента эволюционного потенциала – это свободная энергия ( $\mathcal{E}$ ), как необходимый ресурс для преобразования окружающей среды, то вторая компонента – нематериальная ( $\mathcal{I}$ ), содержит в себе информацию или знания о том, как в окружающей среде можно добыть и использовать эту свободную энергию, см. рис. 6.

Эволюционный потенциал характеризует жизнеспособность ИУС, как биологических организмов, так и технических систем. Если в контекстных условиях среды происходит столкновение интересов двух и более ИУС, то победителем выходит ИУС, имеющая больший эволюционный потенциал. Накопление эволюционного потенциала является целевой функцией всех ИУС. Чем больше эволюционный потенциал, тем лучше ИУС может противостоять разрушительным действиям энтропии.

Но эффективность использования этой свободной энергии определяется когнитивными характеристиками ИУС. Соответственно, формально вычисляемая величина эволюционного потенциала ИУС, позволяет делать прогнозы относительно ее будущего.

## 2.6. Условно-рефлекторная и рекурсивная модели ИУС.

ИУС «генетически» настроена на стремление к накоплению свободной энергии среды (ПО), как необходимого ресурса для противодействия разрушающим действиям физической энтропии. Соответственно, ИУС из всевозможных реакций на текущую ситуацию должна выбрать ту, которая дает ей наибольшее приращение свободной энергии. При варианте «с учителем», целевой функцией ИУС будет стремление к получению положительных оценок «от учителя» за выбор реакций на текущие ситуации ПО. Из такой постановки вытекает условно-рефлекторная модель ИУС.

Если расширить схему условно-рефлекторной ИУС, добавлением в нее внутреннего канала обратной связи, переводящего образы реакции системы на ее вход (своеобразный аналог мышления) и введением дополнительной структуры из иерархических НСС, то мы получим схему рекурсивной ИУС, которая будет способна автоматически форми-

ровать абстрактные понятия и алгоритмы-эвристики для обработки процессов ПО, т.е. самообучаться, см. рис 7.

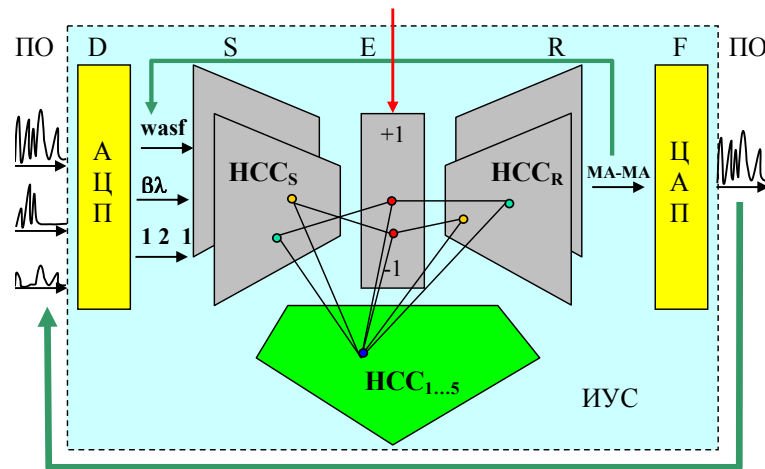


Рис. 7 Архитектура «рекурсивной» ИУС состоит из шести типов блоков: детекторно-рецепторного (D), распознающего (S), двигательного (R), прагматического (E), эффекторного (F) и рекурсивного ( $HCC_{1...5}$ ).

### 3. Заключение

Из тезисного изложения материала следует, что введение базовых понятий: *процесс, целевая функция, нейросемантическая структура, автоструктуризация, архитектура «рекурсивной» ИУС* и др., позволяет построить ИУС для работы с неструктурированными и априорно неизвестными информационными потоками. При этом нейросемантический подход позволяет решить основную проблему современного программирования – автоматизацию формирования информационной (семантической) модели из априорно неизвестных информационных потоков, порожденных из процессов исследуемой предметной области, а также, автоматическое формирование эвристических правил ИУС не при помощи программирования, а посредством ее самообучения. Что позволяет полностью автоматизировать весь цикл создания крупномасштабных ИУС [4].

Анализ нейросемантического подхода показал большую корреляцию по различным характеристикам (работа с пространственно-временным сигналом, многопараметрическим выходом нейрона, «проращиваемостью» межнейронных связей в режиме реального времени, иерархичностью нейросетевых структур и др.) с современными нейрофизиологическими данными.

Интересны рассмотренные, вытекающие из нейросемантики естественно-научные определения компонент информационного ресурса [7]:

*Сигнал* – произвольный отрезок оцифрованного процесса (отражает характеристику свойств потока кодовой формы);

*Образ* – вычлененная информационной системой знаковая последовательность кодовой формы, тождественная целому числу причинно-связанных процессов ПО (семантическая единица ПО);

*Информация* – прагматически причинно-связанная последовательность образов, ориентированная на достижение ИУС какого-либо ее целевого образа ПО (прагматическая единица ИУС);

*Знание* – причинно-связанное объединение информации о ПО с информацией о состоянии самой ИУС в процессе ее обработки КФ (семантические закономерности).

А так же, определения степени когнитивности различных классов ИУС:

*Автоматная* – с жестко «запаянным» алгоритмом (характерно «зацикливание» при ошибках в конструкции-программе и необучаемость);

*Адаптивная* – возможность самообучения по управлению любым априорно неизвестным объектом за счет перебора всего пространства его состояний (аналог универсальной адаптируемости живого);

*Интеллектуальная* – свойство практического преодоления «проклятия размерности» в «гладких» пространствах состояний управляемых объектов (ПО) за счет набора эвристик;

*Разумная* (рекурсивная ИУС) – возможность самоформирования эвристик (отношений между обрабатываемыми информационными единицами).

Анализ приведенных определений компонент информационного ресурса указывает на конструктивность нейросемантического подхода.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. *В сети интернет* <http://www.informograd.narod.ru/Liter.zip>
2. *Бодякин В.И.* Анализ свойств квантовых вычислений на нейросемантических структурах // V Международная конференция «Параллельные вычисления и задачи управления» (РАСО'2010) - М.: Учреждение Российской академии наук Институт проблем управления им. В.А.Трапезникова РАН, 2010. Стр. 973-980
3. *Грекул В.И., Денищенко Г.Н., Коровкина Н.Л.* Проектирование информационных систем. Интернет-университет информационных технологий ИНТУИТ.ру, 2008 г., 304 стр.
4. *Бодякин В.И.* Проблемы алгоритмизации параллельных вычислительных процессов // настоящий сборник трудов РАСО'2012
5. *Бодякин В.И.* «Механизм автоматического формирования информационной модели в информационно-управляющей системе, построенной на базе нейросемантической парадигмы» // Вторая Всероссийская конференция “Нелинейная динамика в когнитивных исследованиях”, г. Нижний Новгород, 2011 г. 16-19с. - 260 с.
6. *Бодякин В.И.* «Анализ формирования когнитивных функций, построенной на базе нейросемантической парадигмы» // Вторая Всероссийская конференция “Нелинейная динамика в когнитивных исследованиях”, г. Нижний Новгород, 2011 г. 20-23с. - 260 с.
7. *Бодякин В.И.* Определение понятия «информация» с позиций нейросемантики. М.: ИПУ РАН. 2006, 48 с. [php?short\\_view.search\\_results/ru.mtas.www//:http\\_noitacilbup&0=3033=id](http://short_view.search_results/ru.mtas.www//:http_noitacilbup&0=3033=id)
8. *Бодякин В.И.* Разработка инструментария информационно-управляющих систем на базе нейросемантического подхода для построения крупномасштабных информационно-управляющих систем // XI Всероссийская научно-техническая конференция "Нейроинформатика-2009": М.: МИФИ, 2009. Ч.2. С. 27-38,
9. *Глушков В.М., Валах В.Я.* Что такое ОГАС? – М.: Наука, 1981 – 160 с
10. *Бир С.* Мозг фирмы: Пер. с англ. – М.: Радио и связь, 1993. 600с